

**Оферта на оказание образовательных услуг по дополнительным
общеразвивающим программам для детей в рамках федерального проекта
«Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» национальной программы
«Цифровая экономика Российской Федерации»**

Настоящий документ, постоянно размещенный в сети Интернет по сетевому адресу <https://free-code.ru/oferta>, является предложением Автономной некоммерческой организации Дополнительного профессионального образования «Центр повышения квалификации ПАРТНЕР» (далее — Исполнитель) заключить Договор об оказании образовательных услуг (далее – Договор) с Законным представителем в интересах Получателя поддержки (далее - Обучающийся) или Получателем поддержки самостоятельно, в порядке подпункта 2 пункта 2 статьи 28 и подпункта 4 пункта 2 статьи 26 Гражданского кодекса Российской Федерации (далее Законный представитель и Обучающийся совместно и каждый по отдельности именуются Заказчик), в рамках мероприятия, направленного на предоставление талантливым школьникам 8 - 11 классов возможности прохождения дополнительного двухлетнего курса обучения современным языкам программирования на базе автономной некоммерческой организации «Университет Национальной технологической инициативы 2035» (далее – Федеральный оператор), предусмотренного федеральным проектом «Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» (далее – Мероприятие, Федеральный проект).

Настоящий документ является офертой в соответствии с пунктом 1 статьи 435 Гражданского кодекса Российской Федерации.

Надлежащим акцептом оферты в соответствии со статьей 438 Гражданского кодекса Российской Федерации считается осуществление Заказчиком одного из нижеперечисленных действий:

- Ознакомление с условиями Договора содержащихся в настоящей Оферте и выражение согласия с ней путем авторизации через LEADER ID на онлайн платформе.
- Успешное прохождение Вступительного испытания для участия в Федеральном проекте.

Датой заключения Договора считается дата подтверждения Федеральным оператором статуса Получателя поддержки и авторизации Обучающегося на онлайн-платформе.

Стороны пришли к соглашению, что подача Заказчиком заявки на участие в Мероприятии посредством ЕПГУ позволяет Исполнителю достоверно определить лицо, выразившее волю на заключение Договора.

Термины и определения

Программа	<p>Дополнительная общеобразовательная программа – дополнительная общеразвивающая программа, которая содержит комплекс основных характеристик дополнительного образования (объем, содержание, планируемые результаты), методические и иные материалы, используемые в процессе обучения.</p> <p>Программа может быть реализована в очной форме без применения дистанционных образовательных технологий или в очной форме с применением дистанционных образовательных технологий, в том числе с применением средств электронного обучения.</p> <p>Основные характеристики Программы, в том числе форма и формат обучения по ней, доступны на странице Программы на Сайте Исполнителя по ссылкам, указанным в Приложении №1.</p>
Вступительные испытания	<p>Элемент процедуры отбора Обучающихся, проводимый Федеральным оператором до их зачисления на обучение по Программе, с целью распределения и дальнейшей навигации Обучающихся, а также оценки их мотивации, знаний, навыков и умений в области математики, информатики и программирования.</p> <p>Доступ к прохождению Вступительных испытаний предоставляется потенциальному Получателю поддержки после подачи заявки о его участии в Мероприятии посредством ЕПГУ и ее одобрения Федеральным оператором.</p>
Федеральный оператор, Университет 2035	<p>Уполномоченная организация, выполняющая функции по организационно-финансовому, информационному и технологическому обеспечению реализации Мероприятия.</p>
Цифровая платформа	<p>Цифровая платформа, представляющая собой совокупность информационных систем и цифровых инструментов (включая интегрированные информационные системы и технологии Университета 2035), выполняющих функции обеспечения привлечения заинтересованных юридических лиц, в том числе образовательных организаций, и физических лиц к формированию персональных траекторий развития физического лица, расположенная по адресу https://cat.2035.university/rall/.</p>
ЕПГУ	<p>Федеральная государственная информационная система «Единый портал государственных и муниципальных услуг (функций)», используемая для подачи заявки об участии потенциального Получателя поддержки в Мероприятии посредством страницы https://www.gosuslugi.ru/futurecode</p>

Учреждение-участник	<p>Организация, осуществляющая образовательную деятельность, предоставляющая Исполнителю следующие ресурсы для реализации Программы без использования дистанционных образовательных технологий:</p> <ul style="list-style-type: none"> - учебное помещение, расположенное по адресу места осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника; - специалистов, в том числе педагогических работников Учреждения-участника.
Обучающийся, Получатель поддержки	<p>Гражданин Российской Федерации, зачисленный на обучение по Программе и осваивающий на момент зачисления образовательную программу основного общего или среднего общего образования 8-11 классов в общеобразовательной организации любой организационно-правовой формы, подтвердивший обучение в соответствующем классе на момент первичного зачисления на Программу, высокомотивированный и успешно прошедший Вступительные испытания в рамках реализации Мероприятия, и выразивший согласие с условиями участия в Системе компенсации расходов на обучение.</p> <p>Сведения об Обучающемся, в отношении которого осуществляется оказание образовательных услуг, предоставляются Исполнителю Федеральным оператором.</p>
Законный представитель	Родитель, усыновитель или попечитель несовершеннолетнего Получателя поддержки.
Субсидия	Субсидия из федерального бюджета, предоставляемая автономной некоммерческой организации «Университет Национальной технологической инициативы 2035» на реализацию Мероприятия в соответствии с Правилами предоставления из федерального бюджета субсидии на предоставление талантливым школьникам 8-11 классов возможности прохождения дополнительного двухлетнего курса обучения современным языкам программирования на базе автономной некоммерческой организации «Университет Национальной технологической инициативы 2035», утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 1 июля 2022 г. N 1193.
Система компенсации расходов на обучение	Мера государственной поддержки отдельных групп населения, состоящая в предоставлении права на получение полного финансового обеспечения получения дополнительного образования, условия которой доводятся до сведения Заказчика при подаче им заявки об участии потенциального Получателя поддержки в Мероприятии посредством страницы https://www.gosuslugi.ru/futurecode .

Занятие	<p>Лекция или семинар, проводимые:</p> <ul style="list-style-type: none"> - при реализации Программы в очной форме с применением дистанционных образовательных технологий – на Онлайн-платформе в формате Вебинара или Записи; - при реализации Программы в очной форме без применения дистанционных образовательных технологий – по адресу места осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника в режиме реального времени и при непосредственном взаимодействии Обучающегося и Преподавателя.
Вебинар	<p>Формат, при котором Занятие транслируется онлайн в режиме реального времени. Для доступа к Вебинару Обучающийся подключается в дату и время его проведения, указанные в Личном кабинете либо на соответствующей странице Сайта. Обучающийся может участвовать в Вебинаре интерактивно с возможностью задавать вопросы Преподавателю в режиме реального времени посредством текстового чата.</p>
Запись	<p>Формат, при котором Обучающемуся предоставляется доступ к записи Занятия, прошедшего в формате Вебинара. Для доступа к Записи Обучающийся может подключиться в любое время в течение Периода обучения. У Обучающегося отсутствует возможность участвовать в Занятии интерактивно.</p>
Преподаватель	<p>Физическое лицо, осуществляющее педагогическую деятельность на основании трудового и (или) гражданско-правового договора с Исполнителем или Учреждением-участником. Преподаватель, в зависимости от формата реализации Программы, проводит Занятия на Онлайн-платформе Исполнителя либо по месту осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника, ведет учет посещаемости, проверяет задания, выполненные Обучающимися при освоении Программы.</p>
Онлайн-платформа	<p>Размещенное на Сайте программное обеспечение Исполнителя, представляющее собой набор взаимосвязанных веб-сервисов и модулей, составляющих единое пространство предоставления услуг потребителям в сети Интернет.</p>
Сайт	<p>Совокупность результатов интеллектуальной деятельности, размещенных на страницах с доменным именем https://free-code.ru/.</p>
Личный кабинет Обучающегося	<p>Совокупность защищенных страниц Сайта, созданных в результате регистрации на нем Обучающегося и доступных при вводе его учетных данных в предусмотренные для этого поля на Сайте.</p>

1. Предмет Договора

1.1. Исполнитель обязуется оказать в отношении Обучающегося образовательные услуги

с характеристиками, приведенными в п. 1.3 Договора за счет средств Субсидии, и только в рамках одной Программы.

1.2. Сведения об Обучающемся, в отношении которого осуществляется оказание образовательных услуг, определяются Исполнителем на основании данных, полученных от Федерального оператора.

1.3. Основные характеристики образования:

Вид образования	Дополнительное
Вид Программы	Дополнительная общеобразовательная программа – дополнительная общеразвивающая программа
Название; срок освоения; содержание Программы	Определяются с учетом Программы, выбранной Заказчиком. Условия реализации Программы доступны на странице Программы на Сайте Исполнителя по ссылкам, указанным в Приложении №1.
Период обучения	Определяется на странице Программы. Информация о периоде обучения также доступна в Личном кабинете Обучающегося.
Форма обучения	Определяется в Приложении № 1.
Место осуществления образовательной деятельности	При реализации Программы с применением дистанционных образовательных технологий местом осуществления образовательной деятельности является место нахождения Исполнителя независимо от места нахождения Обучающихся. При реализации Программы без применения дистанционных образовательных технологий местом осуществления образовательной деятельности является учебное помещение Учреждения-участника, расположенное по адресу, выбранному Заказчиком и (или) Обучающимся при подаче заявки об участии в Мероприятии посредством ЕПГУ.
Документ о обучении, выдаваемый по итогам освоения Программы / части Программы	Сертификат

1.4. Услуги оказываются на основании лицензии на осуществление образовательной деятельности. Регистрационный номер лицензии: № Л035-01298-77/00181343 от 28 октября 2019 г. выдана Департаментом образования города Москвы бессрочно.

1.5. Сведения о предоставлении платных образовательных услуг содержатся в настоящем Договоре, а также в локальных нормативных актах Исполнителя, доступных для ознакомления на сайте <https://crkpartner.ru> или в офисе Исполнителя по адресу, указанному в реквизитах Исполнителя.

1.6. Отношения Сторон в рамках оказания образовательных услуг регулируются Договором, Федеральным законом №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Правилами оказания платных образовательных услуг (утв.

Постановлением Правительства РФ 15 сентября 2020 г. N 1441), действующим гражданским законодательством.

2. Права Сторон

2.1. Исполнитель вправе:

- 2.1.1. определять содержание образования, выбирать учебно-методическое обеспечение, образовательные технологии по реализации Программы;
- 2.1.2. самостоятельно осуществлять образовательный процесс, устанавливать системы оценок, формы, порядок и периодичность проведения промежуточной аттестации Обучающегося;
- 2.1.3. привлекать к реализации Программы иные организации, осуществляющие образовательную деятельность, в том числе на основании договоров о сетевой форме реализации программ;
- 2.1.4. применять к Обучающемуся меры поощрения и меры дисциплинарного взыскания в соответствии с законодательством Российской Федерации, учредительными документами Исполнителя, настоящим Договором и локальными нормативными актами Исполнителя;
- 2.1.5. запрашивать и получать всю необходимую информацию, необходимую для подтверждения права Обучающегося на участие в Мероприятии.

2.2. Заказчик вправе:

- 2.2.1. получать информацию по вопросам организации и обеспечения надлежащего предоставления услуг, предусмотренных разделом 2 настоящего Договора. Заказчик может направлять запросы по адресу электронной почты info@free-code.ru.
- 2.2.2. получить заверенную Исполнителем копию лицензии на осуществление образовательной деятельности. Для получения заверенной копии лицензии необходимо направить соответствующий запрос по адресу электронной почты Исполнителя: info@free-code.ru.

2.3. Обучающемуся предоставляются академические права в соответствии с частью 1 статьи 34 Федерального закона от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» в той части, в которой условия предоставления академических прав применимы для обучения по Программе в соответствии с действующими локальными нормативными актами Исполнителя. Обучающийся также вправе:

- 2.3.1. получать информацию по вопросам организации и обеспечения надлежащего предоставления услуг, предусмотренных разделом 2 настоящего Договора; вопросам, касающимся образовательного процесса. Вопросы могут быть заданы в формате телефонного звонка в службу поддержки или путем направления письменного запроса по адресу info@free-code.ru;
- 2.3.2. получать полную и достоверную информацию об оценке своих знаний, умений, навыков и компетенций, а также о критериях этой оценки. Информация отражается в Личном кабинете Обучающегося.

3. Обязанности Сторон

3.1. Исполнитель обязуется:

- 3.1.1. на основании приказа обеспечить зачисление на Программу Обучающегося, успешно прошедшего Вступительные испытания;
- 3.1.2. организовать и обеспечить надлежащее предоставление образовательных услуг, предусмотренных разделом 2 Договора. Порядок оказания услуг определен в разделе 5 Договора;
- 3.1.3. обеспечить Обучающемуся предусмотренные выбранной Программой условия ее освоения в части предоставления доступа к электронной информационно-образовательной среде:
 - 3.1.3.1. в случае реализации Программы с использованием дистанционных образовательных технологий – обеспечивающей освоение Программы или ее части независимо от места нахождения Обучающегося;
 - 3.1.3.2. в случае реализации Программы без применения дистанционных образовательных технологий – обеспечивающей администрирование образовательного процесса и контроль за результатами освоения Программы или ее части Обучающимся.

Доступ к электронной информационно-образовательной среде предоставляется при условии соблюдения Заказчиком и Обучающимся условий Политики конфиденциальности: <https://free-code.ru/policy>. Исполнитель не несет ответственность за отсутствие интернет-соединения между сервером Обучающегося и сервером Онлайн-платформы; корректное функционирование устройств, используемых для доступа к Онлайн-платформе; неправомерные действия третьих лиц, направленные на нарушение информационной безопасности и нормального функционирования Онлайн-платформы.

- 3.1.4. в рамках реализации Программы обеспечить Обучающемуся уважение человеческого достоинства, защиту от всех форм психического насилия, оскорбления личности, охрану жизни и здоровья;
 - 3.1.5. обеспечивать предоставление Обучающемуся и Законному представителю информации о расписании Занятий, об успеваемости Обучающегося. Информация отражается в Личном кабинете Обучающегося.
- 3.2. Заказчик обязуется:
- 3.2.1. до момента заключения Договора самостоятельно ознакомиться с форматами обучения и контроля знаний по Программе, а при реализации Программы без использования дистанционных образовательных технологий, – выбрать адрес осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника;
 - 3.2.2. своевременно предоставлять все необходимые сведения, извещать об изменении своих контактных и персональных данных или соответствующей информации об Обучающемся. Заказчик направляет Исполнителю информацию об изменении сведений по адресу info@free-code.ru;
 - 3.2.3. до начала обучения по каждому следующему модулю Программы по запросу Исполнителя предоставлять информацию о намерении продолжать обучение по Программе;
 - 3.2.4. ежегодно по запросу Исполнителя, не позднее, чем в течение 3 рабочих дней с даты соответствующего запроса, предоставлять справку из организации, осуществляющей образовательную деятельность, подтверждающую, что Обучающийся продолжает получать образование в образовательной организации

по программам основного общего и среднего общего образования 8-11 классов;

3.2.5. соблюдать и обеспечивать соблюдение Обучающимся требований по охране интеллектуальной собственности Исполнителя:

- соблюдать права Исполнителя на любую интеллектуальную собственность, предоставляемую в ходе оказания образовательных услуг;
- немедленно сообщать Исполнителю о любых ставших ему известными фактах нарушения прав Исполнителя на его интеллектуальную собственность;
- воздерживаться от любых действий, наносящих или могущих нанести ущерб интеллектуальной собственности Исполнителя.

3.2.6. соблюдать и обеспечивать соблюдение Обучающимся требований / условий, приведенных в разделе 8 Договора;

3.2.7. обеспечивать присутствие Обучающегося на Занятиях;

3.2.8. при реализации Программы с использованием дистанционных образовательных технологий обеспечивать технические условия, необходимые для освоения Обучающимся Программы. В частности, Заказчик обеспечивает:

- наличие оборудования, необходимого для доступа Обучающегося к Онлайн-платформе;
- безопасность устройств, используемых Обучающимся для доступа к Онлайн-платформе;
- стабильное интернет-соединение устройств Обучающегося с Онлайн-платформой;
- наличие у Обучающегося основных знаний и навыков по использованию сети «Интернет» и Онлайн-платформы.

3.2.9. при реализации Программы без использования дистанционных образовательных технологий обеспечивать безопасность жизни и здоровья Обучающегося за пределами территории Учреждения-участника, в том числе по пути к месту осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника.

3.3. Заказчик соглашается с тем, что при реализации Программы без применения дистанционных образовательных технологий ответственность за жизнь и здоровье Обучающегося, находящегося по адресу места осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника, а также за соответствие учебных помещений и привлекаемых к реализации Программы специалистов, в том числе Преподавателей, требованиям действующего законодательства несет Учреждение-участник.

3.4. Обучающийся обязуется:

3.4.1. соблюдать требования, установленные в статье 43 Федерального закона от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», в том числе:

3.4.1.1. добросовестно осваивать Программу, посещать Занятия, осуществлять самостоятельную подготовку к Занятиям, а также выполнять задания к Занятиям;

3.4.1.2. своевременно проходить текущий контроль знаний, промежуточную и

итоговую аттестацию по Программе;

3.4.1.3. по требованию Исполнителя и специалистов Учреждения-участника предоставлять информацию о причинах отсутствия на Занятиях;

3.4.1.4. уважать честь и достоинство других обучающихся, Преподавателей и иных представителей Исполнителя;

3.4.1.5. не создавать препятствия для получения образования другими Обучающимися;

3.4.1.6. бережно относиться к имуществу Исполнителя, в том числе не совершать действия, направленные на нарушение информационной безопасности или нормального функционирования Онлайн-платформы;

3.4.1.7. соблюдать требования учредительных документов, правила внутреннего распорядка и иные локальные нормативные акты Исполнителя и иных организаций, осуществляющих образовательную деятельность, привлекаемых Исполнителем к реализации Программы.

3.4.2. при освоении Программы без использования дистанционных образовательных технологий:

3.4.2.1. соблюдать правила техники безопасности и правила пользования техникой Учреждения-участника. Обучающийся обязуется проявлять уважение к специалистам, в том числе Преподавателям Учреждения-участника, а также к другим Обучающимся, присутствующим на Занятиях по месту осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника, в частности, не посягать на их честь и достоинство;

3.4.2.2. бережно относиться к имуществу Учреждения-участника. Материальную ответственность за порчу имущества и иной ущерб, причиненный Учреждению-участнику Обучающимся, несет Законный представитель Обучающегося;

3.4.2.3. на территориях, расположенных по адресу осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника:

- не находиться в состоянии алкогольного, наркотического и токсического опьянения;
- не курить, не употреблять спиртные напитки;
- не приносить взрывоопасные, пожароопасные, токсичные и сильно пахнущие вещества, стеклянные, режущие, колющие предметы, любые виды огнестрельного, газового и холодного оружия;
- не совершать иные действия, противоречащие законодательству Российской Федерации и локальными нормативными актам Учреждения-участника, регламентирующими правила внутреннего распорядка обучающихся.

4. Порядок оказания образовательных услуг

4.1. Обучение проходит по выбранной Заказчиком Программе в соответствии с расписанием, утвержденным Исполнителем, доступным в Личном кабинете Обучающегося:

4.1.1. при освоении Программы с использованием дистанционных образовательных

технологий – на Онлайн-платформе;

- 4.1.2. при освоении Программы без использования дистанционных образовательных технологий – в учебных помещениях по адресу места осуществления образовательной деятельности Учреждения-участника, выбранному Заказчиком посредством ЕПГУ при подаче заявки об участии в Мероприятии.
- 4.2. Исполнитель зачисляет Обучающегося на обучение по Программе на основании приказа.
- 4.3. Программа состоит из нескольких модулей, в соответствии с учебным планом. Доступ к каждому последующему модулю предоставляется Обучающемуся после успешного освоения предыдущего.
- 4.4. Исполнитель вправе вносить изменения в учебный план Программы, обусловленные объективной необходимостью (в частности, болезнью кого-либо из преподавателей, появлением новых подходов и технологий, требующих освещения в рамках Программы и т.п.). Период обучения может быть изменен Исполнителем в одностороннем порядке без изменения срока освоения Программы не более чем на 14 календарных дней.
- 4.5. При реализации Программы с применением дистанционных образовательных технологий доступ к Занятиям по Программе предоставляется Обучающемуся в Личном кабинете в течение 3 рабочих дней с момента успешного прохождения Вступительных испытаний, но в любом случае не ранее даты начала периода обучения (п. 1.3 Договора). Доступ к Занятиям действует в течение периода обучения по Программе.
- 4.6. Если Обучающийся не подключился к Вебинару в дату и время их проведения, указанные в расписании, дальнейший доступ к Занятиям предоставляется в формате Записи.
- 4.7. Записи Занятий доступны в Личном кабинете до момента окончания периода обучения по Программе.
- 4.8. Исполнитель проводит обучение с привлечением Преподавателей.
- 4.9. Исполнитель реализует Программу с использованием собственного программного обеспечения и сетевых ресурсов, а при реализации Программы без использования дистанционных образовательных технологий – с привлечением ресурсов Учреждений-участников.
- 4.10. Доступ к материалам, составляющим содержание Программы, предоставляется Обучающемуся с использованием Личного кабинета.
- 4.11. Исполнитель отчисляет Обучающегося при наступлении одного из следующих оснований:
 - 4.11.1. успешное освоение Обучающимся Программы;
 - 4.11.2. письменное заявление Заказчика об отчислении по собственному желанию. Скан-копия подписанного заявления должна быть направлена Исполнителю по адресу электронной почты: info@free-code.ru;
 - 4.11.3. по основаниям, предусмотренным законодательством РФ и локальными нормативными документами АНО ДПО «ЦПК «ПАРТНЕР», в том числе:
 - в случае предоставления Заказчиком некорректных данных о себе и/или

об Обучающемся, если такие сведения необходимы для заключения Договора и предоставление некорректных сведений повлекло нарушение порядка приема, установленного локальными нормативными актами Исполнителя;

- в случае применения к Обучающемуся, достигшему возраста 15 лет, отчисления как меры дисциплинарного взыскания (ст. 43 Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации»);
- в случае невозможности надлежащего исполнения обязательств по оказанию платных образовательных услуг вследствие действий (бездействия) Обучающегося (п. 21 Постановления Правительства РФ «Об утверждении Правил оказания платных образовательных услуг»);
- в иных случаях, предусмотренных локальными нормативными актами Исполнителя и законодательством Российской Федерации.

4.12. Отчисление Обучающегося осуществляется на основании приказа Исполнителя. В случае отчисления Обучающегося по любому из оснований, указанных в п. 4.11 Договора, Исполнитель уведомляет Заказчика об отчислении Обучающегося в течение 5 (пяти) рабочих дней с даты издания приказа об отчислении. После издания приказа об отчислении Законному представителю направляется справка об обучении Обучающегося по адресу электронной почты Заказчика.

4.13. С даты отчисления Обучающегося Договор считается прекращенным. Исполнитель прекращает доступ Обучающегося к Занятиям (в том числе в формате Записи прошедших Занятий) и иным материалам Программы в течение 1 (одного) рабочего дня с момента издания приказа об отчислении, а Учреждение-участник прекращает доступ Обучающегося к соответствующим учебным помещениям.

5. Стоимость услуг и порядок их оплаты

5.1. Оплата услуг производится за счет средств федерального проекта «Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли» Национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» в соответствии с Правилами предоставления из федерального бюджета субсидии на предоставление талантливым школьникам 8 - 11 классов возможности прохождения дополнительного двухлетнего курса обучения современным языкам программирования на базе автономной некоммерческой организации «Университет Национальной технологической инициативы 2035», утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 1 июля 2022 г. № 1193 и осуществляется на основании договора заключенного между Исполнителем и Федеральным оператором.

6. Основания изменения и расторжения Договора. Срок действия Договора

6.1. Договор вступает в силу со дня его заключения Сторонами и действует до полного исполнения Сторонами обязательств.

6.2. Любые изменения и дополнения к Договору должны быть совершены в письменной форме и подписаны Сторонами.

6.3. Договор может быть расторгнут или изменен по соглашению Сторон, а также в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

6.4. Настоящий Договор расторгается досрочно:

6.5. по инициативе Заказчика. В этом случае Заказчик направляет Исполнителю скан- или фото-копию подписанного заявления об отчислении Обучающегося по

собственному желанию (п. 4.11.2 Договора). В заявлении должны быть указаны сведения о:

- фамилии, имени, отчестве Заказчика;
- фамилии, имени, отчестве Обучающегося;
- Программе, по которой Обучающийся проходит обучение;
- просьбе Заказчика отчислить Обучающегося по собственному желанию;

6.6. по инициативе Исполнителя при наличии любого из оснований, указанных в п. 4.11 Договора, а также в случае непрохождения или отсутствия успешного прохождения Обучающимся Вступительного испытания. В этом случае Исполнитель направляет Заказчику уведомление в электронной форме (с указанием основания для отчисления) в порядке, предусмотренном п. 8.1 Договора.

7. Особые условия

7.1. В рамках оказания образовательных услуг Обучающемуся предоставляется доступ к интеллектуальной собственности Исполнителя и/или его сотрудников и партнеров (доступ к сетевым (информационным) ресурсам, методическим материалам, не находящимся в открытом доступе). В связи с этим, Заказчик обязуется соблюдать и обеспечить соблюдение Обучающимся следующих условий:

- 7.1.1. соблюдать исключительные права Исполнителя и авторские права авторов соответствующих материалов;
- 7.1.2. немедленно сообщать Исполнителю о любых ставших известными фактах нарушения исключительных прав Исполнителя;
- 7.1.3. не предоставлять третьим лицам в пользование аутентификационные данные Обучающегося на Сайте (в том числе логин и пароль);
- 7.1.4. воздерживаться от любых действий, наносящих или могущих нанести ущерб интеллектуальной собственности или технической безопасности Онлайн-платформы, в частности не копировать, не записывать, не использовать для собственных нужд и иным образом не воспроизводить любую интеллектуальную собственность Исполнителя в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения Исполнителя, не использовать вредоносные программы на устройствах, с которых осуществляется доступ в Личный кабинет.

7.2. Принимая участие в Мероприятии, Заказчик соглашается со следующими условиями:

- 7.2.1. переход на сайты третьих лиц, включая партнеров или клиентов Цифровой платформы, использование или установка программы третьих лиц осуществляется Заказчиком и/или Обучающимся на свой риск, условия Договора и любых связанных с ним соглашений на такие действия не распространяется;
- 7.2.2. все материалы, размещенные на Цифровой платформе, отражают исключительно мнение пользователей, их опубликовавших;
- 7.2.3. Федеральный оператор не гарантирует соответствие размещенных на Цифровой платформе материалов применимому законодательству, их достоверность, точность, полноту и качество, и специально не осуществляет модерацию размещаемых сообщений, комментариев, любых иных информационных

материалов, включая тексты, заявления, фотографии, видеозаписи, мнения, комментарии, высказывания, лозунги, описания событий и любые их интерпретации и тому подобное, также в обязанности Федерального оператора не входит осуществление действий, связанных с контролем соблюдения действующего законодательства и (или) условий действующей редакции пользовательского соглашения, а также правил использования сервисов Цифровой платформы;

7.2.4. Федеральный оператор вправе по собственному усмотрению, с объяснением или без объяснения причин, с предварительным уведомлением или без такового, осуществлять следующие действия:

- 1) изменять (модернизировать) или удалять любые размещенные на Цифровой платформе Федерального оператора Получателями поддержки информацию или материалы (включая личные сообщения), нарушающие запреты, установленные действующим законодательством, условиями действующей редакции пользовательского соглашения или правилами, регулирующими использование сервисов Цифровой платформы;
- 2) приостанавливать, ограничивать или прекращать доступ Получателей поддержки ко всем или к любому из разделов или сервисов Цифровой платформы в любое время;
- 3) прекратить действие логина и пароля Получателя поддержки, предоставляющих доступ к любому из сервисов Цифровой платформы, и (или) заблокировать и (или) удалить любой контент Получателя поддержки:
 - в случае нарушения действующего законодательства, условий предоставления сервисов/ресурсов Цифровой платформы, изложенных в действующей редакции пользовательского соглашения и (или) в правилах использования таких сервисов, размещенных на Цифровой платформе;
 - в случае поступления в адрес службы поддержки Федерального оператора мотивированной жалобы на Получателя поддержки от третьего лица на нарушение его прав, охраняемых законом, или если Федеральный оператор обнаружит, что, по его мнению, Получатель поддержки представляет угрозу для Цифровой платформы и (или) пользователей, в течение 1 (одного) месяца, если иной срок не установлен законодательством Российской Федерации.

7.2.5. размещенные на Цифровой платформе ссылки или руководства по скачиванию файлов и (или) установке программ третьих лиц не означают гарантий, поддержки или одобрения этих действий со стороны Федерального оператора.

Ссылка на любой сайт, продукт, услугу, любую информацию коммерческого или некоммерческого характера, или материалы, размещенные на Цифровой платформе, не является гарантией, одобрением или рекомендацией данных продуктов (услуг) со стороны Федерального оператора.

7.3. Заказчик понимает и соглашается с тем, что Федеральный оператор не несет каких-либо обязанностей или какой-либо ответственности:

- 1) за сохранность содержимого страниц сайта Получателя поддержки (пользователя), а также за причинение Получателю поддержки каких-либо убытков, вызванных нарушением Получателем поддержки условий, определяемых Договором и пользовательским соглашением;

- 2) за любые ошибки, упущения, прерывания, удаление, дефекты, задержку в обработке или передаче данных, сбой линий связи, кражу, уничтожение или неправомерный доступ к материалам, размещенным на Цифровой платформе или в любом другом месте;
- 3) за любые технические сбои или иные проблемы любых телефонных сетей или служб, отказ в приеме корреспонденции в случае переполнения почтового ящика пользователя, а также за любые возможные сбои в предоставлении сервисов, сохранность корреспонденции, доставку почты, сохранность адреса пользователя, компьютерных систем, серверов или провайдеров, компьютерного или телефонного оборудования, программного обеспечения, сбой сервисов электронной почты или скриптов по техническим причинам;
- 4) за любой ущерб компьютеру пользователя или иного лица, мобильным устройствам, любому другому оборудованию или программному обеспечению, вызванный или связанный со скачиванием материалов с Цифровой платформы или по ссылкам, размещенным на Цифровой платформе;
- 5) за любой ущерб компьютеру Получателя поддержки, мобильным устройствам, любому другому оборудованию или программному обеспечению, вызванный или связанный со скачиванием материалов с Цифровой платформы или по ссылкам, размещенным на Цифровой платформе.

7.4. Заказчик также проинформирован и соглашается со следующим:

- 7.4.1. Федеральный оператор не отвечает за любое поведение Получателей поддержки или третьих лиц, использующих или просматривающих Цифровую платформу.
- 7.4.2. Федеральный оператор не несет ответственности ни по каким договорам и (или) соглашениям, заключенным между Получателями поддержки и (или) третьими лицами, в том числе за взаимодействие с рекламодателями или иными лицами, размещающими информацию на Цифровой платформе, в т.ч. Исполнителя.
- 7.4.3. Ответственность за содержание документов и материалов, в том числе за соответствие их требованиям законодательства Российской Федерации, за использование, включая создание резервных копий, а также пересылку таких материалов или информации другим пользователям, и (или) за свои взаимодействия с другими пользователями, партнерами или иными третьими лицами при использовании ресурсов и (или) сервисов Цифровой платформы несут лица, разместившие такие материалы. Любые споры, вопросы, претензии и иски, связанные с содержанием, формой, опубликованием, иным использованием информации, документов и (или) материалов, должны быть адресованы лицам, их разместившим. В случае невозможности такого урегулирования и предъявления претензий непосредственно к Федеральному оператору.
- 7.4.4. Ни при каких обстоятельствах Федеральный оператор не несет ответственности за любой косвенный, случайный, неумышленный ущерб, включая упущенную выгоду или потерянные данные, вред чести, достоинству и деловой репутации, вызванный использованием сервисов Цифровой платформы, их содержанием или информацией и пр., размещенной на Цифровой платформе.
- 7.4.5. В случае нарушения Заказчиком и/или Обучающимся положений п. 7.1. Договора Исполнитель вправе взыскать с Заказчика штрафную неустойку в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей за каждый случай нарушения и

потребовать возмещения понесенного ущерба.

8. Заключительные положения

- 8.1. Стороны договорились, что если иное прямо не предусмотрено законодательством или Договором, любые сообщения, уведомления и документы в виде хорошо читаемых скан- или фотокопий, направленные Сторонами исключительно с электронных адресов Исполнителя с домена @free-code.ru и Заказчика – с адреса электронной почты, указанного в заявке на участие в Мероприятии посредством ЕПГУ, обладают юридической силой соответствующих документов на бумажном носителе и создают для Сторон все права и обязанности, предусмотренные Договором.
- 8.2. Заказчик гарантирует работоспособность адреса электронной почты, указанного в заявке на участие в Мероприятии посредством ЕПГУ, и самостоятельно несет риски, связанные с неполучением, несвоевременным получением или отправкой сообщений, ознакомлением с их содержанием в связи с любыми техническими неисправностями в работе электронной почты, отсутствием доступа к ней по любым причинам, включая отсутствие доступа в Интернет, результатами специальной сортировки сообщений, в частности, попаданием сообщений в папку «Спам» либо аналогичную.
- 8.3. Стороны явным образом соглашаются, что Исполнитель не несет ответственность за доступ третьих лиц, не уполномоченных Заказчиком на совершение действий с использованием его адреса электронной почты. Заказчик отказывается от предъявления к Исполнителю любых претензий в отношении действий таких третьих лиц.
- 8.4. Стороны обязуются сообщать друг другу об изменении своих реквизитов, в частности, банковских реквизитов, юридических, почтовых, электронных адресов, номеров телефонов в течение 5 (пяти) рабочих дней с даты произошедшего изменения. Уведомление об изменении реквизитов направляется в порядке, установленном в п. 8.1 Договора.
- 8.5. Все споры, разногласия и претензии, которые могут возникнуть в связи с исполнением, расторжением или признанием недействительным Договора, Стороны будут стремиться решить путем переговоров в следующем порядке:
 - 8.5.1. Сторона, у которой возникли претензии и/или разногласия, направляет другой Стороне на электронную почту сообщение с указанием возникших претензий и/или разногласий. Сообщение должно содержать суть предъявляемого требования и доказательства, подтверждающие требование. Исполнитель направляет сообщение на адрес электронной почты Заказчика, указанный в заявке на участие в Мероприятии с использованием ЕПГУ. Заказчик направляет сообщение на адреса электронной почты Исполнителя info@free-code.ru и дублирует такое сообщение по юридическому адресу Исполнителя.
 - 8.5.2. В течение 10 (десяти) рабочих дней с момента получения указанного сообщения Сторона, получившая его, обязана направить ответ на это сообщение.
 - 8.5.3. В случае если ответ на сообщение не будет получен направившей сообщение Стороной в течение 10 (десяти) рабочих дней с даты направления соответствующего сообщения, либо если Стороны не придут к соглашению по возникшим претензиям и/или разногласиям, спор подлежит передаче на рассмотрение в суд по месту нахождения истца в соответствии с правилами о подведомственности споров, установленных действующим законодательством.
- 8.6. Сведения, указанные в настоящем Договоре, соответствуют информации,

размещенной на официальном сайте Исполнителя в сети «Интернет» на дату заключения настоящего Договора.

8.7. Обработка персональных данных Заказчика и Обучающегося осуществляется на основании Политики обработки персональных данных в целях заключения и исполнения обязательств по Договору. Согласие на обработку персональных данных в иных целях предоставляется Заказчиком в отдельном документе.

9. Реквизиты Исполнителя

АНО ДПО «ЦПК «ПАРТНЕР»

Юридический адрес: 127204, г. Москва, Долгопрудненское шоссе 3, IX/17а.

ИНН 9715341252

ОГРН 1197700003500

Адрес электронной почты: info@free-code.ru

Директор

А.Н. Черноуцян

Приложение №1 к Оферте

Перечень программ

Название Программы	Описание Программы	Форма обучения и формат реализации Программы	Объем Программы
--------------------	--------------------	--	-----------------

<p>Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (базовый уровень)</p>	<p>На курсе вы расширите и примените на практике знания по веб-разработке, программированию на языке Java и созданию мобильных приложений с помощью Android Studio.</p> <p>Курс состоит из четырех этапов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Изучение основ HTML и создание веб-страниц. Научитесь добавлять стилизацию и анимацию при помощи JavaScript. 2. Программирование на языке Java. Изучение основных конструкций, работа с переменными, условиями, циклами, массивами и функциями. 3. Создание собственного графического интерфейса. Научитесь работать с объектами и создавать игровые правила при помощи Java. 4. Знакомство с Android Studio и разработка мобильного приложения для платформы Android на языке Java. <p>Финалом курса станет проект, который может стать частью вашего портфолио.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями.</p> <p>Почему это востребовано: Язык Java несколько лет входит в топ-5 востребованных языков программирования в России. На Java пишут всё: от калькуляторов до софта для промышленных установок. Это и банковские программы, и десктопные приложения, приложения для</p>	<p>Очная форма обучения без применения дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	--	---	------------

<p>Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (базовый уровень)</p>	<p>На курсе вы расширите и примените на практике знания по веб-разработке, программированию на языке Java и созданию мобильных приложений с помощью Android Studio.</p> <p>Курс состоит из четырех этапов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Изучение основ HTML и создание веб-страниц. Научитесь добавлять стилизацию и анимацию при помощи JavaScript. 2. Программирование на языке Java. Изучение основных конструкций, работа с переменными, условиями, циклами, массивами и функциями. 3. Создание собственного графического интерфейса. Научитесь работать с объектами и создавать игровые правила при помощи Java. 4. Знакомство с Android Studio и разработка мобильного приложения для платформы Android на языке Java. <p>Финалом курса станет проект, который может стать частью вашего портфолио.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p> <p>Почему это востребовано: Язык Java несколько лет входит в топ-5 востребованных языков программирования в России. На Java пишут всё: от калькуляторов до софта для промышленных установок. Это и банковские программы, и десктопные приложения, приложения для</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	--	--	------------

<p>Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (начальный уровень)</p>	<p>На курсе вы изучите основы веб-разработки, программирования на языке Java и создания мобильных приложений с помощью Android Studio.</p> <p>Курс состоит из четырех этапов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Изучение основ HTML и создание веб-страниц. Научитесь добавлять стилизацию и анимацию при помощи JavaScript. 2. Программирование на языке Java. Изучение основных конструкций, работа с переменными, условиями, циклами, массивами и функциями. 3. Создание собственного графического интерфейса. Научитесь работать с объектами и создавать игровые правила при помощи Java. 4. Знакомство с Android Studio и разработка мобильного приложения для платформы Android на языке Java. <p>Финалом курса станет проект, который может стать частью вашего портфолио.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями.</p> <p>Почему это востребовано: Язык Java несколько лет входит в топ-5 востребованных языков программирования в России. На Java пишут всё: от калькуляторов до софта для промышленных установок. Это и банковские программы, и десктопные приложения, приложения для Android, веб-приложения, веб-сервера, сервера приложений и</p>	<p>Очная форма обучения без применения дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	--	---	------------

<p>Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (начальный уровень)</p>	<p>На курсе вы изучите основы веб-разработки, программирования на языке Java и создания мобильных приложений с помощью Android Studio.</p> <p>Курс состоит из четырех этапов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Изучение основ HTML и создание веб-страниц. Научитесь добавлять стилизацию и анимацию при помощи JavaScript. 2. Программирование на языке Java. Изучение основных конструкций, работа с переменными, условиями, циклами, массивами и функциями. 3. Создание собственного графического интерфейса. Научитесь работать с объектами и создавать игровые правила при помощи Java. 4. Знакомство с Android Studio и разработка мобильного приложения для платформы Android на языке Java. <p>Финалом курса станет проект, который может стать частью вашего портфолио.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p> <p>Почему это востребовано: Язык Java несколько лет входит в топ-5 востребованных языков программирования в России. На Java пишут всё: от калькуляторов до софта для промышленных установок. Это и банковские программы, и десктопные приложения, приложения для Android, веб-приложения, веб-</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	---	--	------------

<p>С# и язык нодов в Unreal Engine для создания игр</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игры в Construct, Unity, Unreal Engine и программировать на языках С# и языке нодов в Unreal Engine.</p> <p>Обучение состоит из четырех этапов.</p> <p>Первый: знакомство с дизайном 2D- и 3D-игр. Вы освоите инструменты создания карты и редактирования ландшафта местности, научитесь добавлять и создавать 3D-объекты и визуальные эффекты. Второй: программирование на языке С# в программе Unity. Научитесь разрабатывать собственный графический интерфейс. Третий: создание игровых механик в Unity и изучение принципов объектно-ориентированного программирования (ООП). Финалом курса станет выпуск собственной игры, которая станет частью вашего портфолио.</p> <p>Почему это востребовано: Язык программирования С# — один из самых универсальных в мире. Он применяется в разных сферах: для создания бизнес-приложений, видеоигр, функциональных веб-приложений, приложений для Windows, macOS, мобильных программ для iOS и Android.</p> <p>Unreal Engine применяют не только в разработке игр, но и в кино, рекламе, архитектурной визуализации и тренировочных симуляциях.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями.</p>	<p>Очная форма обучения без применения дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	---	---	------------

<p>С# и язык нодов в Unreal Engine для создания игр</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игры в Construct, Unity, Unreal Engine и программировать на языках С# и языке нодов в Unreal Engine.</p> <p>Обучение состоит из четырех этапов.</p> <p>Первый: знакомство с дизайном 2D- и 3D-игр. Вы освоите инструменты создания карты и редактирования ландшафта местности, научитесь добавлять и создавать 3D-объекты и визуальные эффекты. Второй: программирование на языке С# в программе Unity. Научитесь разрабатывать собственный графический интерфейс. Третий: создание игровых механик в Unity и изучение принципов объектно-ориентированного программирования (ООП). Финалом курса станет выпуск собственной игры, которая станет частью вашего портфолио.</p> <p>Почему это востребовано: Язык программирования С# — один из самых универсальных в мире. Он применяется в разных сферах: для создания бизнес-приложений, видеоигр, функциональных веб-приложений, приложений для Windows, macOS, мобильных программ для iOS и Android.</p> <p>Unreal Engine применяют не только в разработке игр, но и в кино, рекламе, архитектурной визуализации и тренировочных симуляциях.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	---	--	------------

<p>Геймдизайн</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игровые прототипы, составлять планы игровой разработки, монетизировать игры, а также использовать нейросети для разработки игр.</p> <p>Курс состоит из четырех модулей:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Введение в геймдизайн • Нарративный дизайн и разработка интерфейсов • Игровой баланс и визуальные эффекты • Менеджмент и аналитика игровых проектов <p>Особенность курса — большой блок практики. Вы сможете увидеть свой прогресс, пошагово наблюдать за созданием игры и в финале получить готовый продукт, который станет частью вашего портфолио. Обсудите языки программирования, используемые для разработки игр и будем осуществлять программирование ui в figma, настраивать логику смены окон, переходы между интерфейсами.</p> <p>Почему это востребовано: Разработчик игр – одна из наиболее востребованных IT-профессий. Спрос на игры только увеличивается, поэтому гейм-девелоперы нужны постоянно. Игры разрабатывают и в крупных корпорациях для вовлечения пользователя и повышения интереса к продукту.</p> <p>Геймдизайну и смежным профессиям обучают ведущие университеты страны: на курсе вы получите уверенный старт в востребованной специальности.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и</p>	<p>Очная форма обучения без применения дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
-------------------	---	---	------------

<p>Геймдизайн</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игровые прототипы, составлять планы игровой разработки, монетизировать игры, а также использовать нейросети для разработки игр.</p> <p>Курс состоит из четырех модулей:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Введение в геймдизайн • Нарративный дизайн и разработка интерфейсов • Игровой баланс и визуальные эффекты • Менеджмент и аналитика игровых проектов <p>Особенность курса — большой блок практики. Вы сможете увидеть свой прогресс, пошагово наблюдать за созданием игры и в финале получить готовый продукт, который станет частью вашего портфолио. Обсудите языки программирования, используемые для разработки игр и будем осуществлять программирование ui в figma, настраивать логику смены окон, переходы между интерфейсами.</p> <p>Почему это востребовано: Разработчик игр – одна из наиболее востребованных IT-профессий. Спрос на игры только увеличивается, поэтому гейм-девелоперы нужны постоянно. Игры разрабатывают и в крупных корпорациях для вовлечения пользователя и повышения интереса к продукту.</p> <p>Геймдизайну и смежным профессиям обучают ведущие университеты страны: на курсе вы получите уверенный старт в востребованной специальности.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
-------------------	--	--	------------

<p>Программирование на Python и Lua для создания игр</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игры в Minecraft и Roblox Studio и программировать на языках Python и Lua.</p> <p>Обучение состоит из четырех этапов.</p> <p>Первый: знакомство с дизайном 2D- и 3D-игр. Освойте инструменты создания карты и редактирования ландшафта местности, научитесь добавлять и создавать 3D-объекты и визуальные эффекты. Второй: знакомство с программированием на языках Python и Lua. Изучите азы для уверенной разработки игр. Третий: создание игровых механик и разработка собственного графического интерфейса.</p> <p>Финалом курса станет монетизация игры, создание магазина инвентаря и публикация игры в Roblox.</p> <p>Почему это востребовано: Разработчик игр – востребованная IT-профессия. Спрос на игры только увеличивается, поэтому гейм-девелоперы нужны постоянно. Игры разрабатывают и в крупных корпорациях для вовлечения пользователя и повышения интереса к продукту. На курсе вы познакомитесь с простыми в использовании движками Minecraft и Roblox Studio. Это позволит быстро научиться создавать интересные сценарии, персонажей и сцены для вашей игры.</p> <p>Курс дополнен изучением языка Python — востребованным и универсальным в среде программирования. Знание Python даст не только отличный старт в IT отрасли, но и поможет в получении высшего образования</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для</p>	<p>Очная форма обучения без применения дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
--	--	---	------------

<p>Программирование на Python и Lua для создания игр</p>	<p>На курсе вы научитесь разрабатывать игры в Minecraft и Roblox Studio и программировать на языках Python и Lua.</p> <p>Обучение состоит из четырех этапов.</p> <p>Первый: знакомство с дизайном 2D- и 3D-игр. Освойте инструменты создания карты и редактирования ландшафта местности, научитесь добавлять и создавать 3D-объекты и визуальные эффекты. Второй: знакомство с программированием на языках Python и Lua. Изучите азы для уверенной разработки игр. Третий: создание игровых механик и разработка собственного графического интерфейса.</p> <p>Финалом курса станет монетизация игры, создание магазина инвентаря и публикация игры в Roblox.</p> <p>Почему это востребовано: Разработчик игр – востребованная IT-профессия. Спрос на игры только увеличивается, поэтому гейм-девелоперы нужны постоянно. Игры разрабатывают и в крупных корпорациях для вовлечения пользователя и повышения интереса к продукту. На курсе вы познакомитесь с простыми в использовании движками Minecraft и Roblox Studio. Это позволит быстро научиться создавать интересные сценарии, персонажей и сцены для вашей игры.</p> <p>Курс дополнен изучением языка Python — востребованным и универсальным в среде программирования. Знание Python даст не только отличный старт в IT отрасли, но и поможет в получении высшего образования</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
--	---	--	------------

<p>Практическое применение Python в инженерной и научной деятельности</p>	<p>Первый. Знакомство с синтаксисом языка, создание переменных и подсчет любых формул. Python станет помощником при решении задач по математике, физике, химии и другим предметам школьной программы.</p> <p>Второй. Составление правильных и эффективных алгоритмов, выявление ошибок в программах, тестирование и отладка программ. Работа с популярными средами разработки PyCharm и Wing, Replit, Colaboratory.</p> <p>Третий — создание виртуальных миров и игр. Познакомитесь с графическим интерфейсом, изучите библиотеки Tkinter, PyGame и создадите простые игры: тетрис и змейка. Научитесь создавать графический интерфейс и анимацию объектов.</p> <p>Финал курса — создание сайта и приложения с помощью фреймворка Django, а также чат-бота, который будет общаться с посетителями сайта.</p> <p>Почему это востребовано: Python — самый популярный в мире язык программирования. Он стал востребованным за счет универсальности — от скриптов до запуска серверов или анализа данных. На нём можно создавать игры, делать функциональные сайты, писать веб-сервисы, приложения, чат-боты. Язык прост в изучении и даёт хороший старт для реализации ваших планов в IT-сфере.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
---	---	--	------------

<p>Олимпиадное программирование</p>	<p>На курсе вы изучите основы программирования и познакомитесь с задачами олимпиадного уровня.</p> <p>Курс состоит из четырех модулей:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основы программирования на Python - Управляющие конструкции и основы структур данных - Функциональное программирование и расширенные структуры данных - Алгоритмы и оптимизация <p>В финале курса вы научитесь решать задачи олимпиадного уровня и сможете рассчитывать на призовые места: они дают бонусы при поступлении в университеты.</p> <p>Курс дополняет школьную программу по информатике и направлен на расширение навыков и знаний в сфере. Материалы адаптированы для школьников 8-11 класса и не требуют дополнительной подготовки.</p> <p>Почему это востребовано: Python — самый популярный в мире язык программирования. На нём можно создавать игры, делать функциональные сайты, писать веб-сервисы, приложения, чат-боты. Язык прост в изучении и даёт хороший старт для реализации ваших планов в IT-сфере.</p> <p>Участие в олимпиадах из государственного перечня дает право поступления без ЕГЭ или дает 100 баллов за предмет, профильный олимпиаде.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p> <p>Как проходит обучение: На курсе преподают ведущие специалисты отрасли с большим опытом работы в сфере информационных технологий. Вебинары, домашние задания и записи занятий можно найти в</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
-------------------------------------	---	--	------------

<p>Мобильная разработка</p>	<p>На курсе вы изучите основы программирования на языке Swift, стандартные компоненты интерфейса и популярные нативные и сторонние фреймворки, разработаете несколько рабочих проектов.</p> <p>В финале курса вы сможете:</p> <ul style="list-style-type: none"> • создавать с нуля клиент-серверные iOS-приложения на языке Swift; • работать с объектно-ориентированным программированием; • верстать графические интерфейсы разной сложности и работать с дизайн-системой; • применять архитектурные принципы в разработке; • выполнять тестирование и отладку приложений; • решать практические задачи разного уровня сложности. <p>Почему это востребовано: Мобильные приложения становятся популярнее веб-сайтов с каждым годом: спрос на мобильных разработчиков растет в коммерческих и государственных структурах. Почти 70% населения России пользуется телефонами для выхода в интернет — это огромное поле для развития мобильных проектов. Профессия занимает лидирующее место по востребованности среди всех остальных.</p> <p>Около 90% вакансий на iOS требуют знания Swift, на курсе вы познакомитесь с этим языком программирования.</p> <p>Программа адаптирована для школьников 8-11 классов и не требует дополнительной подготовки.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными проектами в отрасли. Уроки сопровождаются дополнительными материалами и презентациями. Вы сможете скачать их в личном кабинете.</p> <p>Как проходит обучение: На курсе преподают ведущие</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
-----------------------------	--	--	------------

<p>Разработка сайтов</p>	<p>На курсе вы разберете работу с популярными технологиями для Frontend-разработчика: HTML, CSS, JS, ReactJS.</p> <p>Курс состоит из четырех модулей:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изучение HTML и CSS. <p>Погружение в структуру сайта, создание адаптивного дизайна с красивыми шрифтами и версткой.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Работа с JavaScript. <p>Добавление «жизни» в веб-страницы: анимация, проверка форм и динамическое обновление содержимого без перезагрузки всей страницы пользователями.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Работа с JavaScript. <p>Создадите реальный сайт-имитацию крупного интернет-магазина.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Практика. Работа с фреймворком ReactJS. Популярная библиотека JavaScript для создания пользовательских интерфейсов. Она упрощает создание динамических интерактивных пользовательских интерфейсов с использованием архитектуры на основе компонентов. <p>Финалом курса станет выпуск сайта, который станет частью вашего портфолио.</p> <p>Почему это востребовано: Frontend-программисты могут работать в разных условиях: от удаленного формата до офисного. Бизнес активно расширяется в онлайн-пространстве, все больше компаний нуждаются в качественных и удобных сайтах: спрос на фронтенд-разработчиков только растет.</p> <p>JavaScript — язык программирования, который применяют в веб-разработке. С его помощью сайты делают интерактивными: добавляют всплывающие окна, анимацию, кнопки лайков и формы для отправки информации. Его ещё называют главным языком фронтенда — «лицевой» стороны сайта, с которой взаимодействуют пользователи.</p> <p>Курс легко совмещать с учебой в школе. Онлайн-занятия проходят 2 раза в неделю. На занятиях вы получите практические задания для знакомства с реальными</p>	<p>Очная форма обучения с применением дистанционных технологий</p>	<p>144</p>
--------------------------	--	--	------------

Согласие на обработку персональных данных

Просим Вас ознакомиться с содержанием настоящего Согласия, чтобы принять осознанное и информированное решение о предоставлении АНО ДПО «ЦПК «ПАРТНЕР» (юридический адрес: Россия, 127204, г. Москва, Долгопрудненское шоссе 3, IX/17а.) (далее - Оператор) и/или Автономной некоммерческой организацией «Университет Национальной технологической инициативы 2035» (юридический адрес: 121205, город Москва, территория Сколково инновационного центра, улица Нобеля, дом 1, этаж 3, помещение IV) (далее - Федеральный оператор), и партнерам Федерального оператора в рамках реализации Мероприятия, своего согласия на обработку персональных данных на условиях, изложенных в настоящем Согласии и политике обработки персональных данных, доступной для ознакомления по адресу: <https://free-code.ru/policy> (далее — Политика).

- 1) Если из текста Согласия прямо не вытекает иное, слова, приведенные в настоящем Согласии с заглавной буквы, имеют то же значение, что и в Оферте на оказание образовательных услуг по дополнительным общеразвивающим программам для детей в рамках федерального проекта “Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли” национальной программы “Цифровая экономика Российской Федерации”, размещенной по адресу: <https://free-code.ru/oferta>.
- 2) В целях Согласия под обработкой персональных данных подразумевается сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение, передача (предоставление, доступ), за исключением трансграничной передачи, персональных данных. Общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Политике и в Федеральном законе от 27.07.2006 № 152-ФЗ.
- 3) Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с Политикой. Цели обработки и объем обрабатываемых персональных данных определен в Политике и в настоящем Согласии в части, дополняющей Политику. Обработка персональных данных на основании Согласия осуществляется в следующих целях и объеме:

Цель обработки персональных данных	Объем персональных данных
------------------------------------	---------------------------

<p>Оценка соответствия требованиям, предъявляемым к Получателям поддержки в рамках Мероприятия</p>	<ul style="list-style-type: none">- фамилия, имя и отчество- гражданство- дата рождения- место жительства- СНИЛС- идентификатор пользователя- данные об обучении по образовательной программе основного общего или среднего общего образования 8-11 классов в общеобразовательной организации (справка из образовательной организации)- данные о дате и результатах прохождения Вступительного испытания
--	---

<p>Обеспечение реализации Системы компенсации расходов на обучение, мониторинг персональной траектории развития Получателя поддержки после окончания освоения Программы, мониторинг причин прекращения Получателем поддержки освоения Программы до ее успешного завершения</p>	<ul style="list-style-type: none"> - фамилия, имя и отчество - данные о дате и результатах прохождения Вступительного испытания - реквизиты сертификата, выдаваемого по итогам освоения Программы / части Программы - данные о датах и времени посещения занятий Обучающимся - данные о датах и результатах обучения, в том числе о результатах текущего контроля знаний и промежуточной аттестации - данные о датах получения Обучающимся доступа к материалам отдельных модулей Программы - данные об артефактах работ, выполненных Обучающимся в рамках освоения Программы, в том числе в рамках промежуточной и итоговой аттестации - данные о причинах прекращения Получателем поддержки освоения Программы до ее успешного завершения - идентификатор пользователя
<p>Возмещение обучения по Договору за счет Субсидии, установление причин досрочного отчисления с Программы.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - фамилия, имя и отчество - паспортные данные

- 4) Согласие с условиями обработки персональных данных на условиях Политики и настоящего Согласия считается предоставленным с момента акцепта оферты.
- 5) Совершая действие, указанное в п. 4 Согласия, Вы подтверждаете, что свободно, своей волей и в своем интересе даете конкретное, предметное, информированное, сознательное и однозначное согласие на обработку персональных данных на условиях Политики и настоящего Согласия.
- 6) Совершая действие, указанное в п. 4 Согласия, Вы подтверждаете, что Вы достигли возраста 14 лет и имеете право давать соответствующее согласие в соответствии с законодательством РФ. Если по какой-то причине у Вас нет такого права, Оператор исходит из того, что согласие на обработку персональных данных было предоставлено Законным представителем. Обработка персональных данных несовершеннолетних лиц, не достигших возраста 14 лет, осуществляется исключительно с согласия Законного представителя такого лица.
- 7) Вы имеете право на получение информации, касающейся обработки Ваших

персональных данных (в соответствии с п.4 ст.14 Федерального закона от 27.06.2006 №152-ФЗ), отзыв согласия на обработку персональных данных. Порядок направления запросов и требований указан в разделе Политики «Обращения пользователей».

- 8) Согласие вступает в силу с момента совершения Вами действия, указанного в п. 4 Согласия и действует до момента достижения целей обработки персональных данных или наступления иных событий, указанных в разделе «Сроки обработки персональных данных» Политики.